



Fiche technique

« PASSEPORT VACANCES »

Mod.1 – César en Gaule

Pour une réalisation optimale de nos animations et de notre spectacle, voici les informations nécessaires à son bon déroulement. En cas de questions, n'hésitez pas à nous contacter.

1 / INFORMATIONS POUR LES ENFANTS

- Venir en tenue confortable pour le sport
- Prendre un goûter pour la pause

2 / BESOINS TECHNIQUES

- 2 tables
- 1 accompagnant par atelier (2 accompagnants sur ce module)
- Accès proche à une zone WC / lavabo

3 / RÔLE DES ACCOMPAGNANTS

1. Les accompagnants aident les animateurs à assurer la sécurité des enfants. En effet, les animateurs présentent différentes armes réelles de l'antiquité (non aiguisées mais pointues) et armes d'entraînement (en plastique).

Les enfants ne peuvent manipuler les armes et pièces d'équipement que sous supervision d'un adulte. Merci aux accompagnants de ne pas laisser les enfants se servir seuls.

2. Les accompagnants aident à l'encadrement des enfants, en particulier lors de la partie pratique de combats. Par exemple, ils peuvent participer à l'organisation des tournus pour les petits duels entre les enfants ou les formations.
3. Les accompagnants sont en charge de surveiller les enfants durant la pause goûter afin que les animateurs puissent préparer la partie suivante.

4 / TARIF & FACTURATION

- Le tarif de ce module est de **CHF 22.-** /enfant
Minimum de participants : **20 enfants** et Maximum de participants : **35 enfants**
- Une facture est établie et envoyée par email une fois la date de l'animation réalisée. Le nombre d'enfants figurant sur la liste finale d'inscriptions reçue fait foi pour le total facturé.

5 / LOGISTIQUE / MÉTÉO

- Nous nous déplaçons dans votre région et réalisons en général nos animations dans des écoles, salles de sports, parcs, terrains de foot, cabanes en forêt ou musées romains.
- Les animateurs arrivent 1h avant le début de l'animation afin de mettre en place les ateliers.
- Par beau temps, l'ensemble des animations peuvent avoir lieu en extérieur.
- Prévoir un **plan Pluie** dans une salle suffisamment spacieuse pouvant accueillir les ateliers, les démonstrations ainsi que la partie pratique du combat.

6 / EXEMPLE TYPE DU PROGRAMME / Option sur 3h avec deux ateliers

- Accueil des participants ~ 5-10 min
- Atelier 1 ~ 50 min
- Atelier 2 ~ 50 min
- Pause goûter ~ 20 min
- Démonstration de combats antiques ~ 10 min
- Partie pratique combats : duels, tir de javelines, formation défensive Tortue, etc. ~ 35 min
- Au revoir ~ 5 min

Les enfants sont répartis en deux groupes pour la partie «Ateliers» et un tournus est organisé afin que chaque groupe prenne part à tous les ateliers.

7 / TITRE ET TEXTE POUR VOS ANNONCES D'INSCRIPTIONS

Titre : **Jules César & la guerre des Gaules**

Deviens soldat romain en pleine guerre des Gaules de Jules César en apprenant à manier glaive, bouclier, pilum et lance. Entraîne-toi à tirer à la javeline, à te mettre en formation tortue et forme-toi aux techniques de guerre qui ont fait de Rome un Empire. Découvre la fascinante aventure de l'écriture et essaie-toi à l'art des scribes en rédigeant ton propre papyrus.

Les ateliers sont suivis d'une démonstration de combat avec armes en métal. Les enfants peuvent ensuite participer à de petits duels avec armement sécurisé et essayer l'équipement romain (cotte de maille, casque, bouclier).

David Pettinaroli - 0797336633

Zélya Kössler - 0795502943

info@imperium-anticum.com